Notes:

1 slime 1 accio

El rang de moviment és dos pels dos jugadors i el rang d’atac es 2 pels dos jugador.

Un cop et dupliques el slime creat pot realitzar accions.

Les accions es realitzen en ordre de esquerra a dreta

Init Slime IA a (-4,1)

Init Slime Jugador a (3,-4)

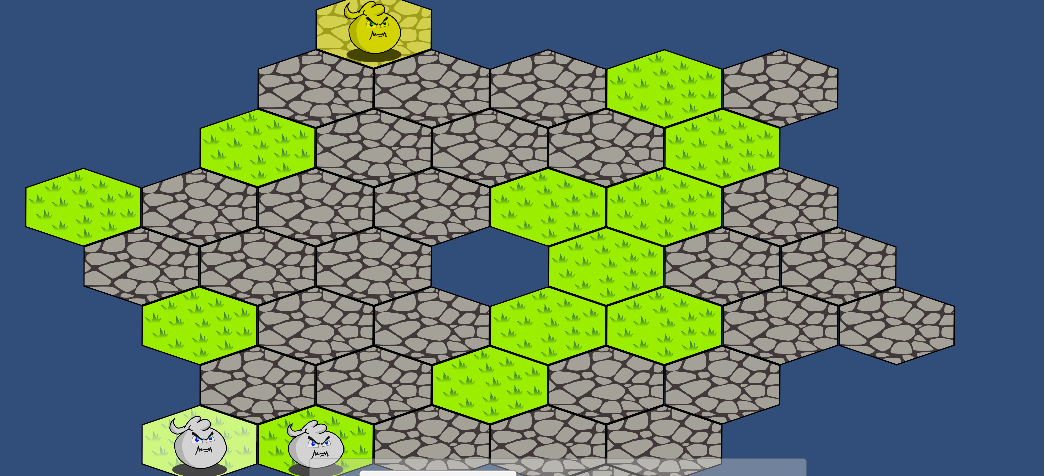
Text : Bienvenido a Slimes, este juego tiene el objectivo de eliminar al oponente realizando acciones con tus slimes para destruir a los slimes enemigos.

**Torn 1**

Jugador : dividir-se (3,-3)

IA: conquerir (-4,1)

text: Para empezar selecciona el slime marcado usando el botón izquierdo con el raton y separarte a la casilla marcada, para separarte arrastra al slime a la casilla marcada (usando el botón izquierdo del raton). Separandote es possible ganar acciones extras en el siguiente turno.



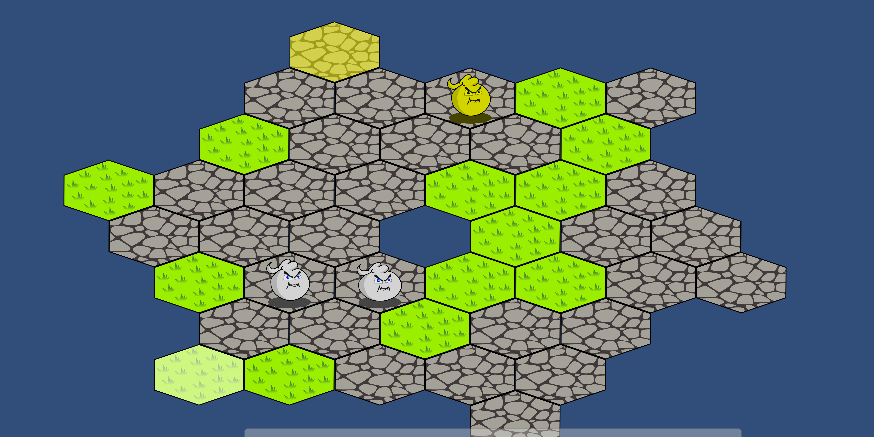
**Torn 2**

IA : moure (-3,2)

Jugador: moure els dos slimes(desde (3,-4)(3,-3) a (1,-2)(1,-1)respectivament)

text: El oponente ha conquistado una casilla lo que le da algunas ventajas en esa casilla, ahora vamos a mover al slime marcado a la casilla marcada. Primero seleccionamos el slime marcado con el boton izquierdo del raton y luego la casilla marcada con el mismo boton.

text: Como tenemos dos slimes, podemos realizar otra acción en este turno. Vamos a mover el slime marcado a la casilla marcada como hemos hecho antes.



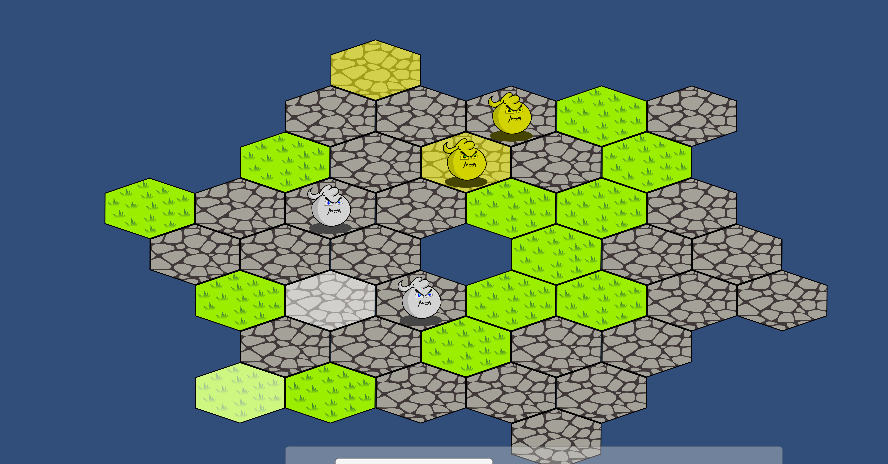
**Torn 3**

IA : dividir-se (-2,1)

Jugador: Moure (desde 1, -2) a (-1,-1)) i Menjar (-1,-1) la part de menjar l’he fet com a conquerir) teoricament es menjara una casella especial

text: Ahora vamos a continuar moviendo el slime marcado a la casilla marcada para acercarnos al enemigo y eventualmente atacarlo.

text: Antes de atacar, vamos a comernos la casilla marcada para ganar algunas ventajas de este tipo de casilla (TODO falta explicar como). Cada tipo de casilla da una ventaja diferente al comer esa casilla.



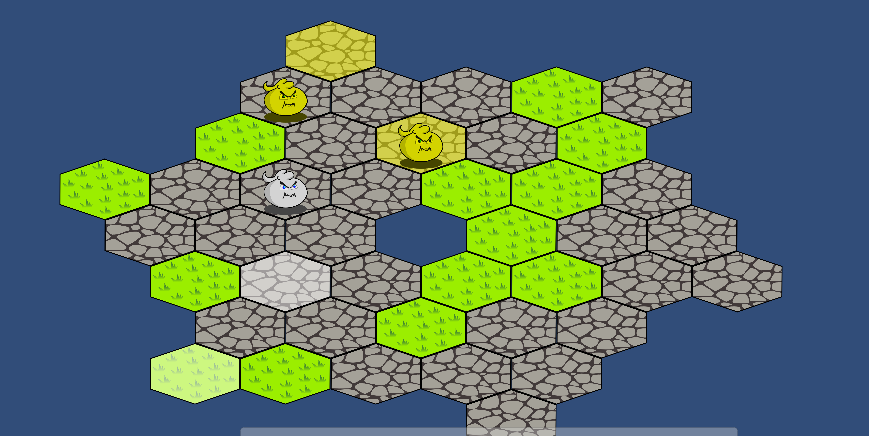
**Torn 4**

IA: atacar (usant (-2,1) a (-1,-1)) + moure(usant(-3,2) a (-3,0)

Jugador: moure (usant (1,-1) a (0,-1)) +unir (usant (0,-1) a (-1,-1))

text: El siguiente paso sera unir nuestros slimes para augmentar nuestra defensa para ello, primero movemos el slime marcado a la casilla marcada que es adyaciente a nuestro otro slime.

text: Cuando un slime esta adyaciente a otro, podemos unirlos seleccionando al slime marcado y arrastrandolo en el segundo slime con el botón izquierdo del ratón. Si tenemos menos slimes, tendremos menos acciones, pero estos slimes tendran más vida.



**Torn 5:**

IA: Atacar (-1,-1)

Jugador: Atacar (-3,0) (teoricament mata el que esta atacant)

text: Finalmente vamos a atacar al enemigo, seleccionamos el slime aliado marcado y hacemos click con el botón izquierdo del ratón en el slime enemigo. Vemos que el enemigo muere.

**Torn 6:**

IA : Atacar (-1,-1)

Jugador: Conquistar

text: También se puede conquistar casillas, vamos a conquistar la casilla marcada. Como ya hay un slime tuyo en la casilla, haciendo doble click izquierdo en el slime conquistaremos la casilla.

**Torn 7:**

Jugador: Atacar (-2,1)

text: Ahora vamos a eliminar al slime restante del oponente, para hacerlo lo atacamos con el slime marcado. Recuerda, primero seleccionamos el slime aliado y click izquierdo al slime enemigo.

**FI de la partida**